

1 2 3... Cabri, je fais des maths CP

Titre du cahier	Type			Contenu du cahier
	Découverte	Entraînement	Evaluation	
Nombres et calcul				
Toujours 10 !				Découverte et production des décompositions additives du nombre 10 sur des objets puis sous forme d'additions à trous
La roue des 10				Entraînement à produire des décompositions additives du nombre 10 avec passage aux écritures additive sur des nombres
Complément à 10				Evaluation de la capacité à produire des décompositions additives du nombre 10
Fusées				Evaluation en calcul mental du résultat d'additions et de soustractions, du nombre manquant dans des additions à trous portant sur des nombres inférieurs à 20.
Coccinelle demoiselle 1				Réalisation d'une collection de gommettes en nombre égal à celui des taches de la coccinelle, sans mettre les gommettes sur les taches
Coccinelle demoiselle 2				Mêmes problèmes, mais les gommettes et la coccinelle ne peuvent être vues simultanément
Coccinelle demoiselle 3				Mêmes problèmes, mais la coccinelle ne peut être vue qu'au début du problème sans que les gommettes soient disponibles
Coccinelle demoiselle 4				La collection de gommettes doit être choisie parmi trois collections données, successivement avec les contraintes des cahiers 1, 2 et 3.
Coccinelle demoiselle 5				Deux problèmes dans lesquels l'élève doit choisir le nombre de gommettes parmi un grand ensemble de cartons portant des nombres inférieurs à 30
Décomposer				Exercices d'entraînement à décomposer additivement les nombres 5, 6, 7, 8 et 9, sous forme d'écritures additives et soustractives, suivis de trois tests.
La table de 2				Apprentissage des produits par 2 des 10 premiers nombres entiers
Deux fois deux				Evaluation de la connaissance des produits par 2 des 10 premiers nombres entiers
Le garage n°1				Problèmes de dénombrement dans le contexte de voitures sur un parking avec manipulation directe des voitures
Le garage n°2				Problèmes additifs dans le même contexte de voitures sur un parking avec les mêmes possibilités de manipulation
Les cabris à la fête foraine				Problèmes additifs et soustractifs dans le contexte d'un manège
Ma p'tite boîte				Introduction aux outils curseur, bande numérique et calculatrice
Géométrie				
Cabri en broute un coin				Problèmes de reconnaissance de pièces d'un puzzle ayant un angle droit visant à favoriser la stratégie de superposition pour identifier l'angle droit
Il est triste Max !				Mêmes problèmes avec un plus grand nombre de pièces encore plus proches d'un secteur angulaire droit
Le cube sous toutes ses faces				Différents exercices numériques à propos de cubes : somme des nombres de deux dés, nombre de cubes dans un empilement de cubes
Suis-je toujours un cube ?				Evaluation de la capacité à distinguer perceptivement un cube d'autres prismes
Le pavé sous toutes ses faces				Exercices de reconnaissance d'un pavé parmi d'autres solides et dénombrement de cubes dans un pavé.
Organisation et gestion des données				
Visitons la ferme				Lecture d'informations données dans un tableau en colonnes ou en lignes

1 2 3... Cabri, je fais des maths CE1

Titre du cahier	Type			Contenu du cahier
	Découverte	Entraînement	Évaluation	
Nombres et calcul				
La table de 2				Apprentissage des produits par 2 des 10 premiers nombres entiers
Deux fois deux				Évaluation de la connaissance des produits par 2 des 10 premiers nombres entiers
Objectif 100				Évaluation de la capacité à calculer mentalement le complément à 100 comme résultat de soustractions ou d'addition à trous
Le compte est bon 1				Entraînement à obtenir un nombre donné comme le résultat d'une suite d'additions et de soustractions de nombres donnés
Le compte est bon 2				Évaluation de la capacité à obtenir un nombre donné comme le résultat d'une suite d'additions et de soustractions de nombres donnés
Memory et multiplication				Entraînement au calcul mental de produits de deux nombres et à la mémoire spatiale
Happy Birthday ! 1				Problèmes additifs et soustractifs avec aide possible par des représentations concrètes des bougies allumées ou éteintes
Happy Birthday ! 2				Problèmes additifs et soustractifs avec aide possible par des représentations concrètes des bougies allumées ou éteintes
Happy Birthday ! 3				Problèmes additifs et soustractifs sans aide possible par des représentations concrètes
Happy Birthday ! 4				Problèmes additifs et soustractifs sans aide possible par des représentations concrètes
Ma p'tite boîte				Introduction aux outils curseur, bande numérique et calculatrice
Géométrie				
Cabri en broute un coin				Problèmes de reconnaissance de pièces d'un puzzle ayant un angle droit visant à disqualifier les stratégies perceptives
Il est triste Max !				Problèmes de reconnaissance de pièces d'un puzzle ayant un angle droit visant à disqualifier les stratégies perceptives (suite du précédent)
Il va falloir être dans les clous				Problèmes de construction d'un point manquant sur la simulation d'une planche à clous comme milieu ou intersection de droites (ou segments)
Symétrie axiale				Coloriage des cases symétriques par rapport à un axe vertical d'une figure faite de cases sur un quadrillage
Le pavé sous toutes ses faces				Exercices de reconnaissance d'un pavé parmi d'autres solides et dénombrement de cubes dans un pavé
Grandeurs et mesures				
Des comptes en euros et en centimes				Entraînement à réaliser avec des pièces un montant donné en euros et centimes ou en centimes (conversion à faire)
Organisation et gestion des données				
Tableaux à double entrée				Mise dans un tableau à double entrée de formes géométriques classées par nombre de côtés droits ou curvilignes et production du tableau
La grenouille et le cabri 1				Déplacement dans un quadrillage avec mémorisation des obstacles à éviter
La grenouille et le cabri 2				Programmation du déplacement dans un quadrillage avec mémorisation des obstacles à éviter

1 2 3... Cabri, je fais des maths CE2

Titre du cahier	Type			Contenu du cahier
	Découverte	Entraînement	Évaluation	
Nombres et calcul				
Memory et multiplication		■		Entraînement au calcul mental de produits de deux nombres et à la mémoire spatiale
Le compte est bon 2			■	Évaluation de la capacité à obtenir un nombre donné comme le résultat d'une suite d'additions et de soustractions de nombres donnés
Carré magique		■		Complétion de carrés magiques avec des nombres donnés (additions)
La calculatrice est cassée		■		Obtention de nombres donnés à l'aide d'une calculatrice ne disposant que de quelques touches
Le club des 0 et des 5			■	Évaluation de la capacité à calculer mentalement des différences de nombres à trois chiffres se terminant par 0 ou 5
Le nombre caché			■	Évaluation du calcul mental rapide du résultat d'une opération sur deux nombres
Unités, dizaines, centaines, milliers			■	Évaluation de la capacité à identifier le chiffre des unités, dizaines, centaines et à les distinguer du nombre d'unités, dizaines et centaines
Ajouter par dizaines, par milliers...		■		Entraînement au calcul mental de sommes de nombres demandant de reconnaître les chiffres des différentes unités
Croix magiques		■		Complétion de croix magiques avec des nombres donnés (additions et soustractions)
Géométrie				
Pas de chance Max !	■			Problèmes de reconnaissance de pièces d'un puzzle ayant un angle droit visant à disqualifier les stratégies perceptives
Tangram		■		Tangrams à reproduire : la reconnaissance des formes élémentaires est de plus en plus difficile au cours de l'avancée dans le cahier
Le solide caché			■	Évaluation de la capacité à reconnaître un cube ou un pavé parmi d'autres solides comme cylindre, pyramide, sphère
En miroir			■	Évaluation de la connaissance de la symétrie axiale sur un quadrillage
Il va falloir être dans les clous			■	Problèmes de construction d'un point manquant sur la simulation d'une planche à clous comme milieu ou intersection de droites (ou segments)
Points, droites, segments	■			Introduction aux tracés de segments, droites et points avec les outils de la géométrie dynamique
Grandeurs et mesure				
Des comptes en euros et en centimes		■		Entraînement à réaliser avec des pièces un montant donné en euros et centimes ou en centimes (conversion à faire)
Lire l'heure		■		Entraînement à la lecture de l'heure sur des horloges analogiques avec ou sans nombres
Mettre les pendules à l'heure		■		Entraînement au placement des aiguilles sur une horloge analogique avec ou sans nombres pour indiquer une heure donnée

1 2 3... Cabri, je fais des maths CM1

Titre du cahier	Type			Contenu du cahier
	Découverte	Entraînement	Evaluation	
Nombres et calcul				
Unités, dizaines, centaines, milliers				Evaluation de la capacité à distinguer les chiffres des unités, dizaines, centaines des nombres d'unités, dizaines et centaines
Croix magiques				Complétion de croix magiques avec des nombres donnés (additions et soustractions)
Les calculatrices du professeur Bonnesidées				Obtention de nombres entiers ou décimaux donnés à l'aide d'une calculatrice ne disposant que de quelques touches
Je bouche les trous				Entraînement à compléter des additions à trous portant sur deux ou quatre nombres à 4 chiffres au maximum
Des chiffres de grands nombres				Entraînement à identifier le chiffres des différentes unités et à le distinguer du nombre des mêmes unités pour des nombres 4 chiffres
J'ajoute des grands nombres				Entraînement au calcul mental de sommes de nombres demandant de reconnaître les chiffres des différentes unités
Dominos, fractions et décimaux				Jeu de dominos demandant de reconnaître l'égalité d'un entier ou d'un décimal à des sommes d'un entier et d'une fraction ou d'un produit
Géométrie				
Le solide caché				Evaluation de la capacité à reconnaître un cube ou un pavé parmi d'autres solides comme cylindre, pyramide, sphère
Points, droites, segments				Introduction aux tracés de segments, droites et points avec les outils de la géométrie dynamique
Il va falloir être dans les clous				Problèmes de construction d'un point manquant sur la simulation d'une planche à clous comme milieu ou intersection de droites (ou segments)
Cercles				Introduction aux tracés de cercles avec les outils de la géométrie dynamique et résolution de problèmes
Polygones				Introduction à l'obtention de polygones avec les outils de la géométrie dynamique et identification de polygones
Polygones réguliers				Introduction à l'obtention de polygones réguliers avec les outils de la géométrie dynamique et reproduction de figures données
Quadrilatères				Introduction aux quadrilatères et construction d'un rectangle et d'un carré avec les outils de la géométrie dynamique
Symétrie axiale				Introduction à la construction du symétrique d'une figure donnée avec les outils de la géométrie dynamique et mise en évidence de propriétés
Les boîtes noires : des carrés et des triangles				Reproduction de figures données avec les outils de la géométrie dynamique
Les boîtes noires : des carrés et des croix				Reproduction de figures données avec les outils de la géométrie dynamique
Les boîtes noires : des carrés et des cercles				Reproduction de figures données avec les outils de la géométrie dynamique
Où est caché le cube ? Et le pavé ? ...				Evaluation de la capacité à reconnaître rapidement un cube, un pavé droit et un prisme parmi plusieurs solides

1 2 3... Cabri, je fais des maths CM2

Titre du cahier	Type			Contenu du cahier
	Découverte	Entraînement	Evaluation	
Nombres et calcul				
Les calculatrices du professeur Bonnesidées				Obtention de nombres entiers ou décimaux donnés à l'aide d'une calculatrice ne disposant que de quelques touches
Des chiffres et des nombres décimaux				Entraînement à distinguer les chiffres des différentes unités du nombre des mêmes unités, pour centièmes, dixièmes et dizaines...
Dominos et fractions				Jeu de dominos demandant d'ajouter des fractions de même dénominateur ou un entier et une fraction simple
En place pour les bons produits				Entraînement à décomposer un nombre donné en un produit de nombres donnés
J'ajoute des décimaux				Entraînement à calculer la somme de nombres décimaux à deux chiffres après la virgule en identifiant les chiffres des différentes unités
Des décimaux pour boucher les trous				Complétion d'additions à trous portant sur des nombres décimaux demandant d'identifier les chiffres des différentes unités.
Centièmes, dizaines, dixièmes...				Entraînement au calcul mental de sommes de nombres demandant de reconnaître les chiffres des différentes unités
L'as de la multiplication 1				Evaluation de la capacité à décomposer un nombre donné en un produit de nombres donnés (niveau 1)
L'as de la multiplication 2				Evaluation de la capacité à décomposer un nombre donné en un produit de nombres donnés (niveau 2)
Géométrie				
Points, droites, segments				Introduction aux tracés de segments, droites et points avec les outils de la géométrie dynamique
Cercles				Introduction aux tracés de cercles avec les outils de la géométrie dynamique et résolution de problèmes
Polygones				Introduction à l'obtention de polygones avec les outils de la géométrie dynamique et identification de polygones
Polygones réguliers				Introduction à l'obtention de polygones réguliers avec les outils de la géométrie dynamique et reproduction de figures données
Quadrilatères				Introduction aux quadrilatères et construction d'un rectangle et d'un carré avec les outils de la géométrie dynamique
Symétrie axiale				Introduction à la construction du symétrique d'une figure donnée avec les outils de la géométrie dynamique et mise en évidence de propriétés
Les boîtes noires : des carrés et des triangles				Reproduction de figures données avec les outils de la géométrie dynamique
Les boîtes noires : des carrés et des croix				Reproduction de figures données avec les outils de la géométrie dynamique
Les boîtes noires : des carrés et des cercles				Reproduction de figures données avec les outils de la géométrie dynamique
Et si on allait plus loin ? Les quadrilatères				Constructions de quadrilatères particuliers utilisant leurs propriétés
Et si on allait plus loin ? Les triangles				Constructions de triangles particuliers utilisant leurs propriétés
Où est caché le cube ? Et le cylindre ? ...				Evaluation de la capacité à reconnaître rapidement un cube, un pavé droit, un prisme ou un cylindre parmi plusieurs solides
Grandeurs et mesure				
La grosse caisse				Usage de la formule du volume du pavé droit et mise en évidence que le volume d'un pavé droit augmente quand l'aire de la base augmente
Organisation et gestion de données				
Proportionnalité				Calcul de la quatrième valeur dans une proportion dont trois termes sont donnés